

# 子どもたちがやりたいスポーツに 取り組める環境づくりについて

京のジュニアスポーツアカデミー構想検討会議資料

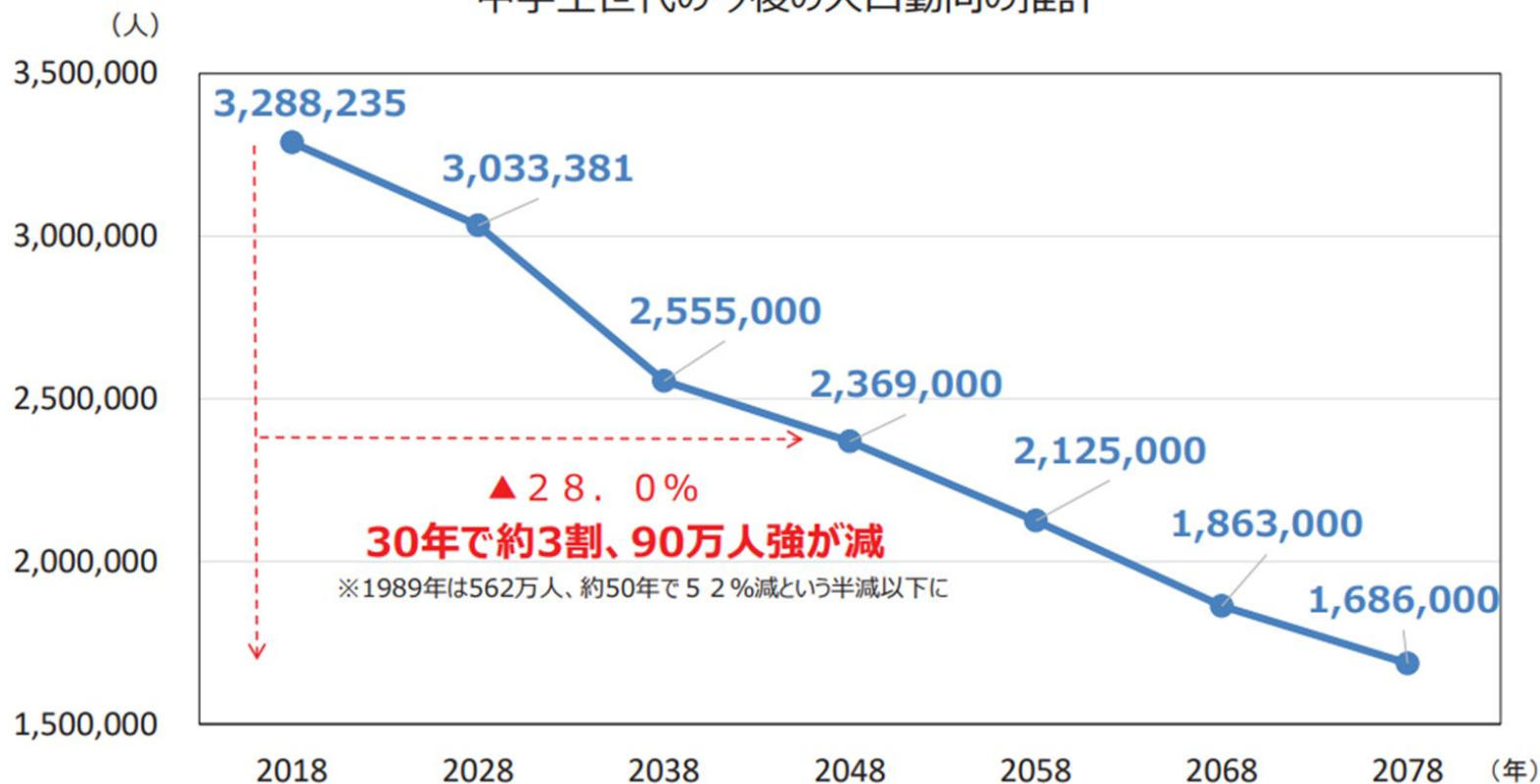
令和6年1月18日 文化生活部スポーツ振興課

# 1 子どもたちを取り巻くスポーツ環境の現状

## 中学生世代の今後の人口動向の推移

中学生世代の人口は、日本の将来人口推計によれば、少子化・人口減少の進展により、30年で約3割、90万人強が減少すると推計されている。

中学生世代の今後の人口動向の推計

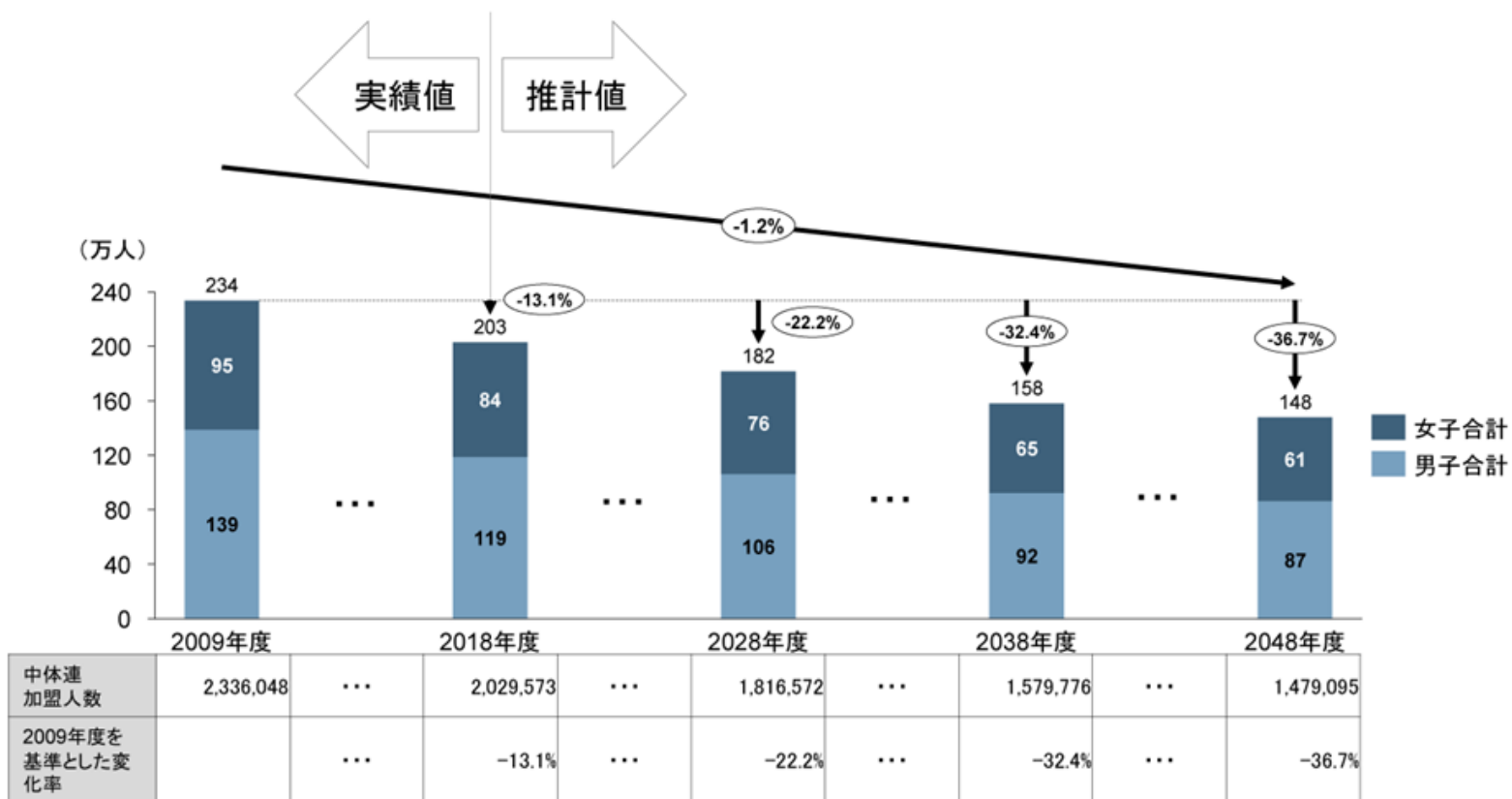


中学生世代の人口数は4月1日時点において12～14歳の者の数  
厚生労働省作成「人口動態統計」月報（2017年5月）により算出するとともに、将来の出生者数について、国立社会保障・人口政策研究所作成「日本の将来推計人口（平成29年推計）詳細結果表」の「1. 出生中位（死亡中位）推計」を基に算出。

# 中学校の運動部員数

中学校の運動部員数は、2048年には約148万人へ、2009年から約36.7%減少すると推計されている。

男女ともに、2009年度～2018年度の13歳～15歳人口に対する中体連に加盟している総人数の比が一定であると仮定し、国立社会保障・人口問題研究所の将来人口推計をもとに2048年度までの中体連加盟人数を推計した。



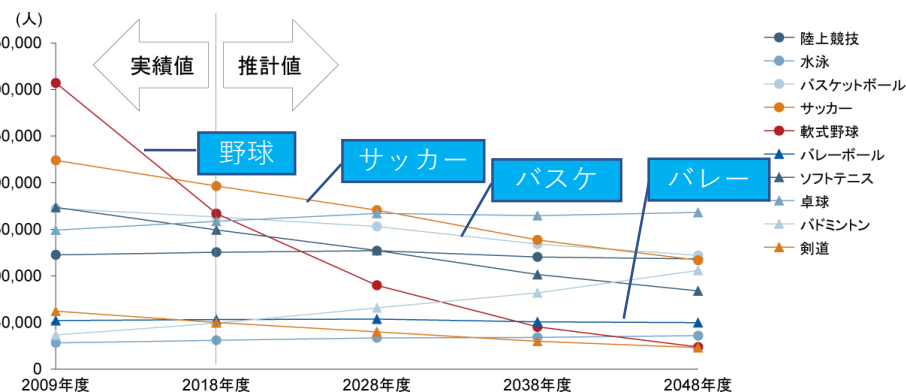
# 中学校の運動部員数

中学校の運動部員数を競技別で推計すると、「卓球」「バドミントン」など増加が予想される競技があるものの多くの競技で加盟人数は減少。「野球」「サッカー」「バレーボール」などチームスポーツにいたっては半減近くと推計されている。

### 中体連 | 男子 競技別加盟人数 推計

2009-2018年度において中体連加盟総人数がピークを迎えた時点(2009年度)からの変化の傾向が各競技において今後も続くものと仮定し、2048年度までの人数を推計。その人数を元に全競技の中でその競技が占める割合を計算し、上記で推計した全体の人数にかけ合わせることで推計した。

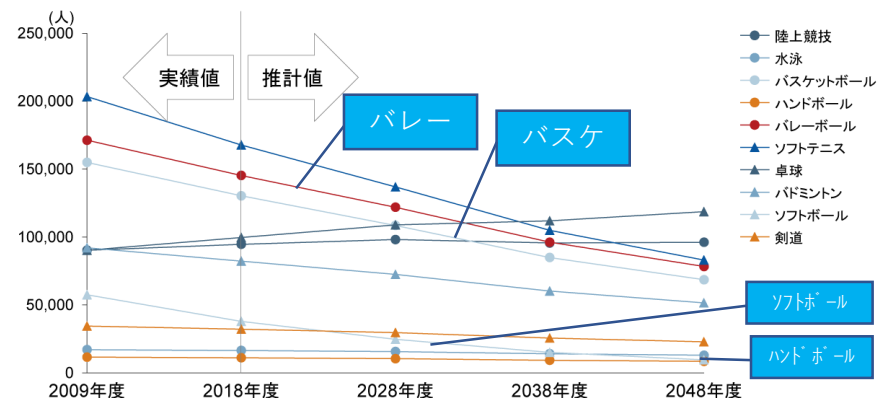
● 2018年度における加盟人数上位10競技を表示させている。



### 中体連 | 女子 競技別加盟人数 推計

2009-2018年度において中体連加盟総人数がピークを迎えた時点(2009年度)からの変化の傾向が各競技において今後も続くものと仮定し、2048年度までの人数を推計。その人数を元に全競技の中でその競技が占める割合を計算し、上記で推計した全体の人数にかけ合わせることで推計した。

● 2018年度における加盟人数上位10競技を表示させている。

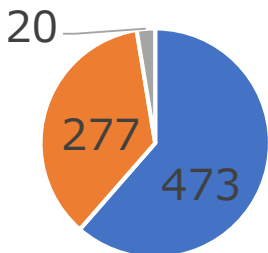


出所)実績値は日本中学校体育連盟加盟校数調査。推計値は日本中学校体育連盟加盟校数調査並びに国立社会保障・人口問題研究所「日本の将来推計人口(平成29年推計)結果」を基に野村総合研究所が作成<スポーツ庁委託事業>

# 子どもたちの意識調査

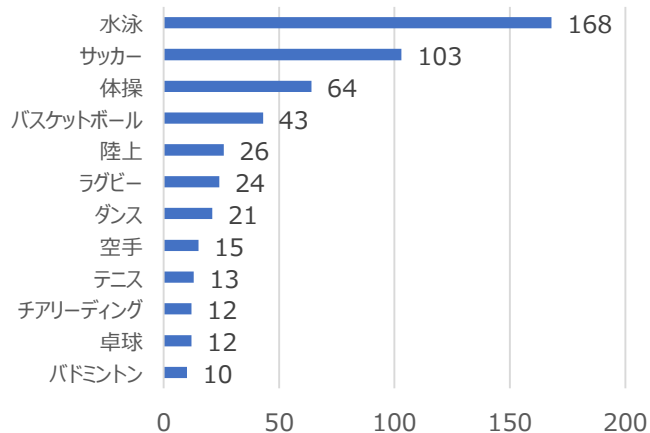
令和5年9月30日府主催で開催の「京都キッズスポーツフェスタ」において、参加した府内小学生に対し、普段実施している競技等に関するアンケート調査を実施、多くの子どもがスポーツに関心を持っていることがわかった。

●あなたが、体育の授業以外で行っている競技はありますか？

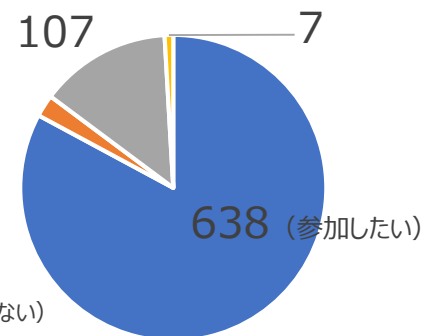


■ある：473 ■ない：277 ■回答なし：20

●【ある】回答内訳（上位の結果）



●自分の住んでいる地域にプロのコーチやトップアスリートが競技を教えてくれる教室などがあれば参加してみたいですか？



■参加したい：638 ■わからない：107 ■参加しない：18 ■回答なし：7

(有効回答数：770件)

## 2 スポーツ振興に関する京都府の現行計画

### 京都府総合計画

- 府のめざす方向性を将来構想、基本計画等の形で明らかにしたものであり、令和5年に社会情勢の変化を踏まえ前倒し改定（計画期間：令和5年4月1日～令和9年3月31日）
- 分野別基本施策「10.誰もが親しみ夢が広がるスポーツ」において、2040年に実現したい姿や4年間の対応方向、具体方策等を提示

#### ◆2040年に実現したい姿

- ・スポーツを通じて地域が固い絆で結ばれている社会
- ・スポーツを通して府民の感動を呼び、夢とあこがれの持てる社会
- ・京都府ゆかりのトップアスリートが世界で活躍する社会

#### ◆4年間の対応方向・具体方策（令和5～8年度） 抜粋

##### ソフト方策

- ② 京都サンガF.Cと連携し、子どもたちに夢を与え活力の源となる取組を進めるとともに、子どもたちが世界レベルの競技を観戦できる環境づくりを進める
- ⑥ 少子化が進む中においても、子どもたちがやりたいスポーツに取り組めるよう、スポーツ団体等と連携し、「京のジュニアスポーツアカデミー(仮称)」を創設
- ⑪ スポーツを通じて子どもたちが夢やあこがれを持ち、豊かな心をはぐくめるよう、トップアスリートのプレーを身近に観戦したり、体験できる取組を進める
- ⑬ 競技団体と連携し、プロスポーツをはじめトップアスリートのプレーが身近に観戦できる大会の誘致に取り組む
- ⑮ 地域住民により自主的・主体的に運営されるスポーツクラブ（総合型クラブ）を核とした地域スポーツの充実や、地域スポーツをコーディネートするスポーツリーダーの育成に取り組む

- ⑰ タレント発掘・育成事業「京のこどもダイヤモンドプロジェクト」を実施し、将来トップアスリートとして国際大会でのメダル獲得をめざすとともに、豊かで明るい社会の発展に貢献できる人材を育成する

##### ハード方策

- ① 国際大会等の誘致に必要な練習会場などの整備を進め、「府立京都スタジアム」において、プロスポーツのほか全国的な大会を誘致・開催するとともに「京都アイスアリーナ」において、スケート教室等開催するなど、スポーツの魅力を府民が身近に感じられる環境づくりを進める
- ⑦ 学生スポーツや国際大会にも活用できるアリーナ機能を備えた体育館を整備し、府民が身近にスポーツを感じられる環境づくりを進める
- ⑧ 府内の都市公園において、府民が楽しみながら運動ができるとともに、身近にスポーツを体験できる施設の整備等を進める
- ⑨ 府立施設の充実をはじめ、広域の利用や、地域の特色を生かしたスポーツ振興に資する市町村スポーツ施設の整備への支援とともに、企業・大学等のスポーツ施設が一般利用できる取組を進め、府民がスポーツに親しめる環境を充実させる

## 京都府スポーツ推進計画

- 平成26年に今後10年間を見通した府のスポーツ推進に関する基本計画として、「京都府スポーツ推進計画」を策定（※現在次期計画検討中）
- スマートスポーツ（生涯スポーツ分野）、エンジョイスports（子どもスポーツ分野）、チャレンジスポーツ（競技スポーツ分野）、「夢・未来」スポーツ拠点の整備（施設充実分野）の4分野をスポーツ推進の柱と位置付け

### ◆スポーツ推進計画 抜粋

#### ソフト方策

##### 第1章 ライフステージに応じたスマートスポーツ

##### Ⅲ.府民の「する」「みる」「ささえる」気持ちを高めるスポーツイベント

2. 京都の地域資源を活かしたスポーツツーリズムの推進
  - (5)大規模なスポーツ大会等開催・誘致
4. プロスポーツ団体と府民が一体となった活動の推進

##### 第2章 子どもをはぐくむエンジョイスports

##### Ⅰ.運動・スポーツが好きになる工夫

2. 体を動かすことが好きになる環境づくり
  - (2)トップアスリート等との交流の充実

本府ゆかりのトップアスリートやプロチームの選手を指導者登録し、子どもたちが直接指導を受けることができる「京のスポーツ夢バンク」事業を実施

#### ハード方策

##### 第4章 「夢・未来」スポーツ拠点の整備

##### Ⅰ.青少年の夢やあこがれとなる環境づくり

1. 子どもたちの夢とあこがれの舞台となり、府民が誇りを持つことができる施設
3. 手軽にスポーツを楽しめるとともに、競技スポーツの拠点となる施設

##### Ⅱ.スポーツに親しみやすい環境づくり

2. 「する」「みる」「ささえる」それぞれの立場に立った施設
4. 新しいスポーツニーズに対応した施設
  - (3)スポーツに限らず、府民が足を運びたいような施設整備
5. 京都を元気にするスポーツ施設

# 3 現在の取組

## 京のスポーツ夢バンク事業

### ◆事業概要

- 一流のアスリートとのふれあいを通じ、子どもたちに夢や希望を与えるための事業として、平成25年1月に創設
- 京都にゆかりのあるアスリートを「京のスポーツ夢バンク」に登録し、府内の学校や総合型地域スポーツクラブ等が実施するスポーツ教室へ指導者として派遣

### ◆これまでの実績（R5.3.31現在）

実施事業数：263 参加者数：21,657人

### ◆主な登録アスリート（令和5年10月現在）

登録者名	競技種目名	主な競技実績
大村 加奈子	バレーボール	2008 北京五輪 5位
寒川 進	車いす陸上	2004 アテネオリンピック 銅メダル
木崎 良子	陸上	2012 ロンドン五輪 日本代表
阪根 泰子	車いすバスケットボール	2004 アテネオリンピック 日本代表
福士 加代子	陸上	2013 世界陸上マラソン 銅メダル
京都サンガF.C.	サッカー	プロスポーツチーム
京都ハンナリーズ	バスケットボール	プロスポーツチーム
KYOTO BB	3×3バスケットボール	プロスポーツチーム



登録総数：個人74名、団体9チームを登録（うち五輪メダリスト10名、世界選手権メダリスト7名、パラメダリスト1名）



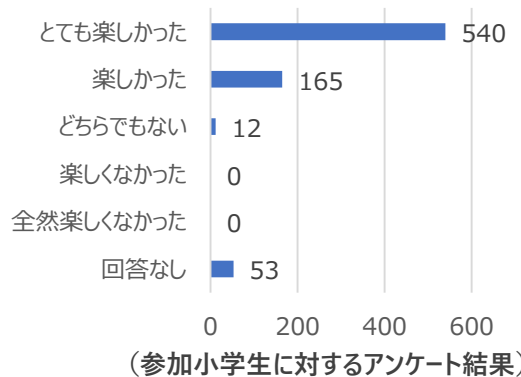
## ◆事業概要

- 子どもたちがスポーツを通じて夢や希望が持てるよう、府内小学生を対象にプロスポーツチームと連携したスポーツ体験教室や、様々な競技のトップアスリートとの交流を促進することで、スポーツの裾野拡大となる取組を展開
- 令和5年度はサンガスタジアムbyKYOCERA において12種目の競技を実施、入場者も4,000人を超えるなど、大変好評をいただいている事業となっている。

## ◆令和5年度競技種目

種目	主な出場アスリート等
サッカー	京都サンガF.C.
バスケットボール	京都ハンナリーズ
卓球	京都カグヤライズ
3×3バスケットボール	KYOTO BB
クライミング	井上 祐二（日本代表）
ダブルダッチ	NEWTRAD
ブレイクダンス	BODY CARNIVAL
ボッチャ	(一社)京都障害者スポーツ振興会
フライングディスク	(一社)京都障害者スポーツ振興会
ジャパックスロー	村上 幸史（やり投げ元日本代表）
50M走	吉田 匡貴（パラ陸上選手）
ラグビー	タウファ 統悦（元日本代表）

## ●イベント体験の感想



## ◆事業概要

府民スポーツ施設の不足という課題を解消するため、府内の企業や大学等が保有するスポーツ施設の「空き」を活用して、府民が一般利用できる新たな仕組みを構築し、府民がスポーツを楽しめる環境を充実させる

## ◆これまでの取組

- 府内企業（455社）、大学及び短期大学（37校）、私立高校（51校）へのアンケート調査
- 施設を保有する企業、大学等への聞き取り、開放に向けた働きかけ
- 郊外に野球場を持つ私立高校（3校）と、練習場所に困っている中学生硬式野球チームとのマッチングによるモデル事業を実施 <延べ20回のマッチング（R5.12.31現在）>

## 府内運動施設の状況

施設種	施設総数	大規模施設数	大規模施設数の全国順位	大規模施設数人口当たりの全国順位
陸上競技場	23	19 <small>1周400mのトラックを有するもの</small>	27位	40位
野球場 ソフトボール場	115	40 <small>10,000㎡以上</small>	42位	44位
球技場	48	23 <small>10,000㎡以上</small>	25位	36位
多目的運動場	797	240 <small>10,000㎡以上</small>	31位	44位
体育館	873	114 <small>1,300㎡以上</small>	33位	44位

（スポーツ庁「体育・スポーツ施設現況調査（R3年度）」を基に算出）

## ◆民間スポーツ施設開放に向けた課題

- スポーツ施設へのアクセス上、施設敷地内に立ち入る必要があるが、機密情報や顧客の情報管理上、高い機密性があり、部外者の立ち入りを禁止している。
- 府民に開放に係る様々な手間（利用者や府との連絡調整、相談・苦情対応、料金收受、清掃・メンテナンス等）が発生するが、貸し出しのための仕組み（利用料金設定、予約システム、管理方法、担当者）がない。
- 利用者のマナー違反を懸念しており、不特定多数の者となると若干不安がある。

## ◆府民開放の促進に向け、施設の管理・セキュリティ上の課題を解決するとともに、利用促進につながる新たな仕組みの検討

## ◆事業概要

少子化の中でも、将来にわたりすべての子どもたちがやりたいスポーツ・文化芸術活動に継続して親しむことができる機会の確保に向けた施策を推進

## ◆これまでの取組

○ **令和4年度** 府内の小中学生を対象としたスポーツ活動に関する実態調査を実施

(調査対象)

### ・地域スポーツクラブ調査

府内（京都市除く）の小中学生を対象とした民間等 のスポーツクラブ 567件

### ・公立中学校調査

府内公立中学校（京都市立除く）の部活動 96校

○ **令和5年度** 教育委員会と連携し、各市町村教育委員会 へのヒアリングを実施

(ヒアリングの概要)

・時期 8月～9月

・対象 各市町村(組合)教育委員会、スポーツ担当課

・部活動以外で新しい競技や複数種目に触れる機会の設置予定や、部活動未設置種目(チームスポーツ)に対する子どもたちのニーズの状況等について意見交換

## ◆今後の対応

引き続き、子どもたちの意向やニーズの把握に努めるほか、スポーツクラブの設置を含めたジュニアスポーツアカデミー構想の検討を進めるため、行政やスポーツ関係団体等、様々な立場の方から望ましいスポーツ環境に関する意見を聴取することとしている。